

GUIDA AL CUSTOM FITTING





L'OptiFit® Fitting System di Callaway Golf è la soluzione più avanzata di Custom Fitting proposta dall'azienda leader nel golf in fatto d'innovazione.

Il sistema rappresenta una straordinaria esperienza di fitting e consente di trovare rapidamente e facilmente le migliori soluzioni di abbinamento per teste e shaft di driver e/o ferri.

Cosa che si traduce in un gioco migliore ed intelligente, grazie alla tecnologia.



KIT ATTREZZI

- A Nastro da impatto driver e ferri
- B Mascherina per la palla
- C Pennarello
- D Chiave OptiFit

1 - intervista il giocatore prima del fitting e individua le aree di maggior miglioramento. Utilizza l'elenco di domande nella pagina che segue questo capitolo per avere un quadro completo delle esigenze, delle convinzioni e dei desideri del giocatore prima di iniziare.

2 - utilizzando le informazioni ottenute attraverso l'intervista, consulta la tabella di selezione della testa del driver per aiutarti a trovare velocemente la testa adatta. Concentrati sulle esigenze e i desideri principali del giocatore.

Consiglio: Cambia una sola cosa per volta quando è possibile, in modo da poter osservare i cambiamenti prodotti.

Nota bene: se l'intervista non ti conduce in nessuna direzione precisa, inizia il fitting con un driver con loft, materiale dello shaft, lunghezza e flessibilità più simili a quello usato attualmente dal giocatore..

3 - passo: fai giocare qualche colpo al cliente con il suo driver (se l'ha con sé) in modo da avere un termine di paragone. Ricordati di chiedere il suo parere dopo ogni nuovo bastone provato.

4 - passo: una volta scelto il driver che meglio si addice a risolvere le esigenze più importanti del giocatore, fagli tirare da 5 a 7 colpi e osserva come cambia il volo della palla, ricordandoti di chiedere anche il suo parere. Per monitorare i risultati di ogni nuovo bastone utilizza sempre il nastro per l'impatto.

5 - passo: fai le tue modifiche, basandoti sul volo della palla e sui dati del launch monitor. Ricordati di seguire l'ordine degli interventi suggerito all'inizio del capitolo e di modificare una sola variabile per volta. Dopo ogni cambiamento fai tirare da 5 a 7 colpi.

6 - passo: basandoti sull'osservazione di punto d'impatto, traiettoria, controllo, distanza e raccomanda un driver al golfista.

DRIVER PUNTO DI IMPATTO NEI DRIVER > VOLO DELLA PALLA

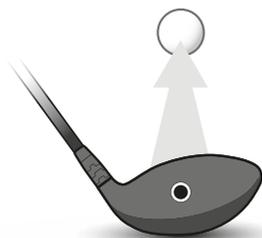
COLPO SUL TACCO

- FADE / SLICE
- ALTO SPIN LATERALE



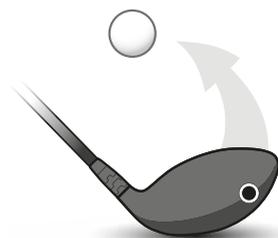
COLPO AL CENTRO

- DIRITTO
- BASSO SPIN LATERALE



COLPO IN PUNTA

- DRAW / HOOK
- ALTO SPIN LATERALE



IMPATTO BASSO

- BASSO ANGOLO DI LANCIO
- MOLTO SPIN



IMPATTO CENTRALE

- ANGOLO DI LANCIO OTTIMALE
- SPIN OTTIMALE



IMPATTO ALTO

- ANGOLO DI LANCIO ALTO
- SPIN BASSO



Nota: il fitter deve comprendere l'importanza della posizione di impatto rispetto al volo di palla risultante. La capacità del giocatore di avere una posizione di impatto ripetitiva deve essere sempre valutata tramite nastro di impatto che consente l'individuazione del tipo migliore di testa.

DRIVER DOMANDE DA FARE E PERCHÉ?

Che cosa cerca principalmente da un nuovo driver?

Normalmente faranno una pausa di riflessione. Se esitano a dare una risposta, aiutali con questi elementi:

Maggior fiducia | Maggior distanza | Maggior regolarità | Maggior manovrabilità

Ciò ti aiuterà a determinare le aree di maggior criticità, dove è più urgente intervenire: utilizza la tabella di selezione per partire dal giusto modello e disegno della testa.

Quanto spesso gioca?

Aiuterà a prendere decisioni nella messa a punto finale. Per Esempio: se il giocatore gioca molto spesso gli darete un loft Tour 9.0° anziché il normale 10.5° che ha la faccia un po' chiusa.

Che loft ha il suo driver attuale?

Vi darà un punto di riferimento su cosa raccomandare dopo aver saputo quante volte gioca.

Che flessibilità ha il suo driver attuale?

Vi darà un punto di riferimento su cosa raccomandare dopo aver saputo quante volte gioca.

Prende il fairway con regolarità?

Vi dice se sta giocando un bastone adatto a lui.

La distanza del suo legno #3 è simile al driver ?

uno shaft più corto e un angolo di loft più alto sarebbero la scelta giusta; ad esempio un driver 13.5HT più corto del normale.

Che distanza fa mediamente con il driver?

Di nuovo, non aspettatevi una risposta veritiera, ma conoscere indicativamente la distanza vi indicherà la flessibilità da scegliere. Fate riferimento alle linee guida per la flessibilità nei parametri di lancio.

Ha un tempo di esecuzione dello swing veloce/medio o lento?

Dovrà cambiare flessibilità? per esempio un tempo veloce ha bisogno di uno shaft più rigido. Fate riferimento alla sezione shaft per maggiori dettagli).

Quante volte in un giro utilizza il driver?

Ha bisogno di maggior fiducia? - from a forgiving head design.

Com'è il rotolo della palla con il driver ?

È un indicatore del loft. Poco rotolo significa che il loft è troppo alto, molto rotolo significa che è troppo basso. Vedi la sezione 1 nella tabella di selezione della testa.

Che genere di campo gioca abitualmente?

Aiuta a decidere se ha bisogno di maggior lunghezza o precisione.

Gioca sempre sullo stesso campo?

Ha bisogno di più componenti, ad esempio più lungo o più preciso?

DRIVER DOMANDE DA FARE E PERCHÉ? (CONTINUATO)

Gioca quando fa freddo?

Ha bisogno di maggior loft e velocità della testa per contrastare la bassa velocità di palla.

Gioca quando piove?

Ha bisogno di maggiore distanza di volo - Dovrete aumentare il loft/angolo di lancio.

Gioca quando c'è vento?

Ha bisogno di un volo di palla più basso - Dovrete diminuire il loft/angolo di lancio

Gioca quando è caldo e secco?

Massimizza le condizioni di rotolo: scegli un bastone con il massimo carry e il minor spin possibile.

Ha giorni buoni e cattivi con il driver?

Ha bisogno di un driver più facile e tranquillo.

DRIVER ORDINE DEGLI INTERVENTI

TESTA - inizia sempre scegliendo la testa giusta, poiché è l'elemento più immediato e che avrà maggiore impatto su tutti gli altri. Utilizza la tabella per la scelta della testa in questa sezione per aiutarti a selezionare la testa più adatta al cliente.

- Modello della testa: un modello di testa standard dovrebbe aiutare a diminuire push e fade, mentre un modello Tour dovrebbe smorzare il pull/draw.
- Posizione del centro di gravità (CG): un CG in assetto draw aiuta a raddrizzare uno slice. Un CG neutro favorisce la manovrabilità del colpo e si addice ai giocatori migliori.
- Loft: un loft più alto aumenta l'angolo di lancio ed il backspin, un loft più basso diminuisce entrambi. L'angolo di lancio ottimale è tra 10 e 14 gradi, mentre il backspin ideale è tra 2400 e 3000 giri al minuto.

SHAFT - Una volta scelta la testa dovrai trovare la 'sensazione' giusta per il tuo cliente. Leggi il capitolo "Il fitting perfetto dello shaft" per ulteriori dettagli.

- Peso dello shaft: giocatori con alta velocità di swing preferiscono la sensazione data da shaft più pesanti. Shaft più leggeri aiutano a sentire di più la testa del bastone e ad aumentarne la velocità.
- Flessibilità dello shaft: suggerisci la flessibilità e il peso dello shaft basandoti sulla distanza del driver oppure utilizza il launch monitor e fai riferimento alla tabella in fondo a questo manuale.

Media drive inferiore a 180 yards (165m) Flessibilità Women's Graphite

Media drive 180-210 yards (165-190m): Flessibilità Light Graphite

Media drive 210-240 yards (190-220m): Flessibilità Regular, 55-65 grams

Media drive 240-275 yards (220-250m): Flessibilità Stiff, 60-75 grams

Media drive superiore a 275 yards (<250m) Flessibilità X-Stiff, superiore a 75 grammi

- Lunghezza dello shaft: shaft più corti sono più facili da controllare e tendono a essere la soluzione migliore per giocatori di bassa statura. Shaft più lunghi aiutano a guadagnare distanza, aumentando la velocità della testa del bastone.

GRIP - Completa il procedimento scegliendo la giusta misura e lo stile preferito: consulta il capitolo "Il fitting perfetto per il grip" per ulteriori dettagli

Consiglio: dopo ogni cambiamento controlla i risultati utilizzando il nastro per l'impatto e annota il punto d'impatto con la palla.



FERRI I PASSI DEL FITTING

1 - intervista il giocatore prima del fitting e individua le aree di maggior miglioramento. Utilizza l'elenco di domande sulla pagina che segue questo capitolo per avere un quadro completo delle esigenze, delle convinzioni e dei desideri del giocatore prima di iniziare.

2 - utilizzando le informazioni ottenute attraverso l'intervista, consulta la tabella di selezione della testa del ferro per aiutarti a trovare velocemente la testa adatta. Concentrati sulle esigenze e i desideri principali del giocatore.

Consiglio: Cambia una sola cosa per volta quando è possibile, in modo da poter osservare i cambiamenti prodotti.

3 - fai giocare al cliente qualche colpo con il suo ferro 6 (se l'ha con sé) in modo da avere un termine di paragone. Ricordati di chiedere il suo parere dopo ogni nuovo bastone che prova.

4 - una volta scelto il ferro che meglio si addice a risolvere le esigenze più importanti del giocatore, fagli tirare da 5 a 7 colpi e osserva come cambia il volo della palla, ricordandoti di chiedere anche il suo parere. Per monitorare i risultati di ogni nuovo bastone utilizza sempre il nastro per l'impatto.

5 - fai le tue modifiche, basandoti sul volo della palla o sui dati del launch monitor. Ricordati di seguire l'ordine degli interventi suggerito all'inizio del capitolo e modificare una sola variabile per volta. Dopo ogni cambiamento fai tirare da 5 a 7 colpi.

6 - basandoti sull'osservazione di punto d'impatto, traiettoria, controllo, distanza e sensazioni prodotte dai il consiglio finale sul modello di ferri da acquistare.

FERRI PUNTO DI IMPATTO NEI FERRI > CAUSE POTENZIALI

SULLA PUNTA

- POSIZIONE TROPPO DISTANTE DALLA PALLA
- BASTONE TROPPO CORTO
- PERCORSO ESTERNO-INTERNO ACCENTUATO



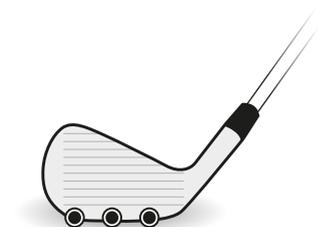
SUL TACCO

- POSIZIONE TROPPO VICINO ALLA PALLA
- BASTONE TROPPO LUNGO
- PERCORSO INTERNO-ESTERNO ACCENTUATO



COLPO SECCO

- SOLLEVAMENTO NELLO SWING
- BASTONE TROPPO CORTO
- ANGOLO DI ATTACCO TROPPO PIATTO



COLPO PESANTE

- ABBASSAMENTO DURANTE LO SWING
- BASTONE TROPPO LUNGO
- ANGOLO DI ATTACCO TROPPO VERTICALE



INCONSISTENTE/CASUALE

- TECNICA APPROSSIMATIVA
- BASTONE TROPPO LUNGO
- SHAFT TROPPO LEGGERO



Nota bene: Durante il fitting dei ferri, è sempre bene identificare la lunghezza e il peso dello shaft ottimali per ottenere il punto d'impatto perfetto. Bisogna inoltre usare un nastro da impatto nuovo per ogni test e confrontare i vari punti d'impatto per valutare il setup ottimale.

Qual è il motivo principale per cui vuole acquistare nuovi ferri?

Normalmente farà una pausa di riflessione. Se esita a dare una risposta, aiutalo con questi elementi:

*Maggior fiducia | Maggiore distanza | Maggiore controllo della distanza
Precisione | Manovrabilità*

Ciò ti aiuterà a determinare le aree di maggior criticità, dove è più urgente intervenire: utilizza la tabella di selezione per partire dal giusto modello e disegno della testa.

Qual è il suo handicap?

Elemento fondamentale per capire quale testa è più appropriata. es miglioramento del gioco testa di ferro per un alto handicapper.

Le riesce facile alzare la palla?

Questa risposta vi aiuterà a capire se hanno bisogno di un basso centro di gravità.

Com'è il volo della sua palla: alto, medio o basso?

Non aspettatevi una risposta veritiera, ma se non altro ricaverete informazioni su ciò che loro pensano del volo della loro palla. Osservate qualche colpo e confrontate la risposta ricevuta con la realtà. Se la loro percezione differisce dalla realtà sarete preparati ad affrontare la questione sapendo già quello che pensano, cosa che rende il procedimento molto più semplice. Fate riferimento alla sezione 1 della tabella di selezione della testa.

Avete una preferenza per l'aspetto del bastone all'address?

Vi aiuterà a capire se prediligono una top line più sottile o più spessa.

Nota bene: per prima cosa dovrete guardare sempre le prestazioni, ma se proprio non gli piace l'aspetto della testa che funziona meglio per loro, potrete spiegarli quali sono le migliori alternative..

Cerca i benefici di un feedback di alta qualità dopo ogni colpo?

Fate riferimento alla sezione 3 della tabella di selezione di testa.

Colpisce spesso il terreno prima della palla perdendo distanza?

Potreste non ricevere una risposta veritiera a questa domanda. Fateci attenzione mentre tirano qualche colpo.

Gioca i ferri con fiducia?

Vi aiuterà a capire se hanno bisogno di una superficie d'impatto più ampia per aumentare la fiducia. Prendete il ferro adeguato, ma fate attenzione a come reagiscono al suo aspetto quando lo impugnano.

Quando sbaglia fa slice?

Una testa con maggior offset può aiutare molti giocatori con questo problema.

Vorrebbe far girare la palla intenzionalmente in entrambe le direzioni?

Se è un giocatore di buon livello, probabilmente vorrà teste piccole e meno offset. Se il giocatore non cerca questa opzione o non ne ha bisogno non considerate questa sezione.

TESTA - inizia sempre scegliendo la testa giusta, poiché è l'elemento più immediato e che avrà maggiore impatto su tutti gli altri. Utilizza la tabella per la scelta della testa in questa sezione per aiutarti a selezionare quella più adatta al cliente.

Consiglio: dopo ogni cambiamento controlla i risultati utilizzando il nastro per l'impatto e annota il punto d'impatto con la palla.

a) Tipo di testa: modelli "game improvement" perdonano di più i colpi presi fuori centro e favoriscono una traiettoria più alta. I modelli Tour si rivolgono ai migliori giocatori e danno maggior feedback e possibilità di lavorare la palla..

SHAFT - Una volta scelta la testa dovrai trovare la 'sensazione' giusta per il tuo cliente. Leggi il capitolo "Il fitting perfetto dello shaft" per ulteriori dettagli.

a) Materiale/peso dello shaft: gli shaft in acciaio sono più pesanti e offrono maggior stabilità e controllo ai giocatori con alta velocità di swing. La grafite è più leggera e si addice a chi ha una bassa velocità di swing, poiché aumenta la velocità della testa del bastone e attutisce le vibrazioni. La grafite può anche giovare ai golfisti affetti da piccoli dolori, come ad esempio la tendinite.

b) Flessibilità dello shaft: suggerisci la flessibilità e il peso dello shaft basandoti sulla distanza di volo con il ferro 7 oppure utilizza il launch monitor e fai riferimento alla tabella in fondo a questo manuale.

Meno di >110 yards (100m)	grafite con flessibilità Lady
Da 110 a 130 yards (100-120m):	grafite con flessibilità Light
Da 130 a 155 yards (120-140m):	grafite con flessibilità Regular
Da 155 a 175 yards (140-160m)	grafite con flessibilità Stiff
Più di 175 (<160m) yards:	flessibilità X-Stiff

LUNGHEZZA DELLO SHAFT - shaft più corti si addicono a giocatori di bassa statura e/o con braccia lunghe. Giocatori alti o con braccia corte avranno bisogno di shaft più lunghi. La qualità del contatto è uno dei fattori e dovrebbe essere preso in considerazione quando cerchi la giusta lunghezza, utilizza quindi il nastro per l'impatto.

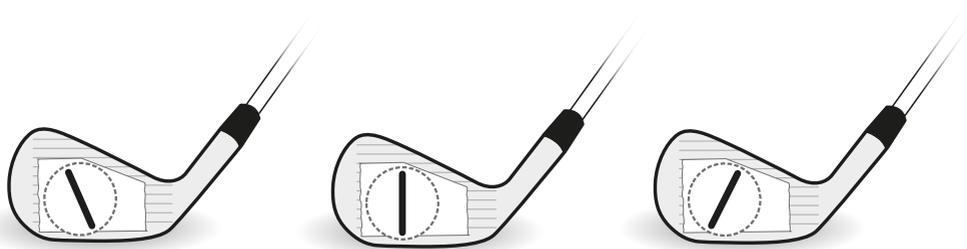
Nota bene: quando si accorcia lo shaft di un ferro, il ferro diventa più leggero e l'angolo di lie si modifica dinamicamente, diventando più piatto di un grado ogni inch accorciato. Allo stesso modo, allungando lo shaft, il bastone diventa più pesante e più upright.

ANGOLO DI LIE - l'angolo di lie è l'ultima cosa da personalizzare, poiché è influenzato dalla lunghezza e flessibilità dello shaft. Un angolo di lie dinamicamente upright tenderà a produrre meno push/fade e più pull/draw, poiché il loft della faccia del bastone punta più a sinistra. Un angolo piatto tenderà a causare più push/fade e meno pull/draw.

GRIP - Completa il procedimento scegliendo la giusta misura e lo stile preferito: consulta il capitolo "Il fitting perfetto per il grip" per ulteriori dettagli.

FERRI FITTING PERFETTO PER L'ANGOLO DI LIE

- 1 - Utilizzando il pennarello e la mascherina di plastica fornita con il sistema, disegnatene una linea retta su una metà della pallina.
- 2 - Sistemate la palla su un tee basso in modo che la palla sia a livello del terreno con la linea posta in verticale, in modo che il bastone la tocchi all'impatto.
- 3 - Incollate un pezzo di nastro da impatto sulla faccia del ferro 6 e fate tirare un colpo al giocatore.
- 4 - Guardate il segno lasciato sul nastro da impatto.
- 5 - La "linea d'inchiostro" impressa sul nastro indica l'angolo di lie dinamico. Se la parte superiore è più spostata verso la punta rispetto alla parte inferiore significa che il bastone è troppo upright per il giocatore (punta in su). Se, al contrario, è più spostata verso il tacco significa che il bastone è troppo flat.
- 6 - Se il test indica che l'angolo di lie deve essere modificato, allora per la verifica potrete far tirare al giocatore uno dei bastoni upright o flat del vostro carrello.



TROPPO UPRIGHT

Cambia e scegli un lie più piatto

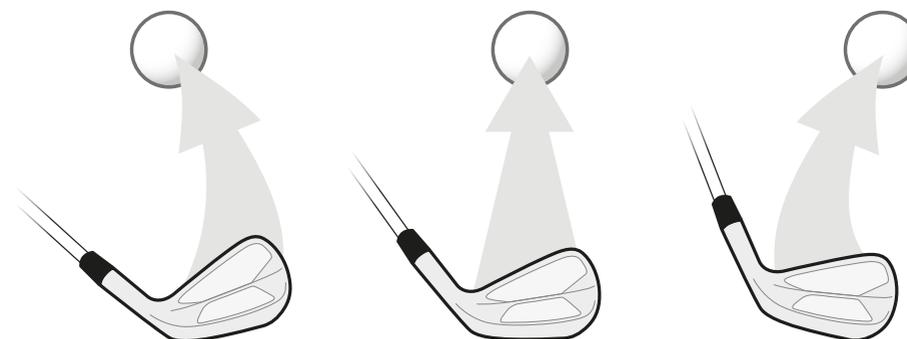
CORRETTO

TROPPO FLAT

Cambia e scegli un lie più verticale

FERRI FITTING PERFETTO PER L'ANGOLO DI LIE

Un angolo di lie troppo verticale può produrre dei pull (colpi che partono a sinistra per i giocatori destri). Al contrario, un angolo di lie troppo piatto può produrre dei push (colpi che partono a destra per i giocatori destri). È importante che la traiettoria e la forma dei colpi siano più regolari possibili.



TROPPO UPRIGHT

CORRETTO

TROPPO FLAT

LUNGHEZZA DEI BASTONI

Un bastone troppo corto può:

- Forzare troppo la spina dorsale
- Fare eseguire lo swing su un piano troppo verticale
- Diminuire la distanza a causa di perdita di velocità nella testa del bastone

Un bastone troppo lungo può:

- Forzare una posizione troppo alta ed eseguire uno swing troppo piatto
- Aumentare il backspin e l'angolo di lancio
- Produrre intervalli irregolari di distanza tra un bastone e l'altro

ANGOLO DI LIE

Un angolo di Lie troppo Upright può:

- Far scavare il terreno col tacco del bastone
- Mandare la palla a sinistra (per destri)

Un angolo di Lie troppo piatto può:

- Far scavare il terreno con la punta del bastone
- Mandare la palla a destra (per destri)

GRIP CONSIGLI PER IL FITTING DEL GRIP

OBIETTIVO

Quando personalizzate il grip il vostro obiettivo è che sia comodo ed, allo stesso tempo, assicuri la corretta azione delle mani.

SEQUENZA DEGLI INTERVENTI

- Controllate la misura del guanto del giocatore e confrontatela con la tabella di riferimento per avere un'idea della corretta misura del grip.
- Chiedete al cliente di impugnare un bastone con entrambe le mani e di farlo ondeggiare come in preparazione di un colpo.
- Fate impugnare il bastone e aiutatelo a portarlo parallelo al terreno, mantenendo la stessa tensione delle mani sul grip.
- Tirate leggermente la testa del bastone per sentire quanto il giocatore stringe le mani sul grip. Cercate di capire anche se il bastone gira nelle mani o no.
- Chiedete al giocatore di togliere la mano più bassa, in modo che possiate vedere come ha posizionato la mano più alta sull'impugnatura.

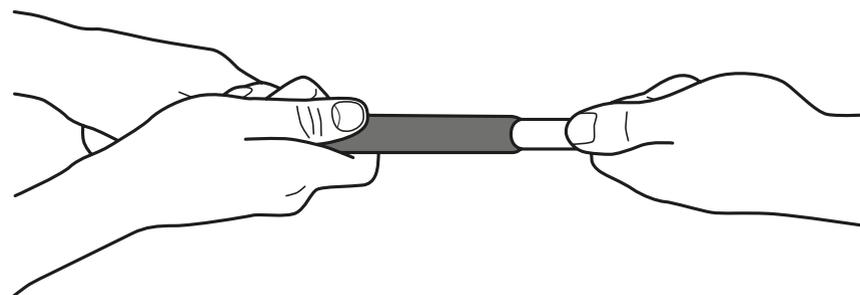
SEGNII RIVELATORI:

- Se le dita affondano troppo nel palmo della mano e la parte mediana delle dita sta diventando bianca, forse il grip è troppo sottile.
- Ciò potrebbe portare a eccessiva tensione negli avambracci, causare troppa azione delle mani, così come ostacolare il ritmo dello swing.
- Il colpo tipico causato da un grip troppo sottile è un pull o un gancio.
- Se le dita sfiorano appena il palmo e il giocatore ha la sensazione di non aver bene in mano il bastone, forse il grip è troppo spesso.

Nota bene: i giocatori spesso prediligono la sensazione data da un grip troppo spesso, ma attenzione a valutare questa preferenza in base ai colpi che ne risultano. Un grip troppo spesso potrebbe neutralizzare i piccoli muscoli degli avambracci e rendere più difficile per il giocatore raddrizzare la testa del bastone. Il colpo tipico causato da un grip troppo spesso è un 'push' o uno 'slice'.

GRIP COME USARE I GRIP DI PROVA

MISURA GUANTO	MISURA GRIP
Donna	Donna
S	Uomo small
M, MC, MLC, ML, LC	Uomo Standard / + 2 Giri Nastro
L, XLC, XL	+ 4 Giri Nastro / Midsize
XXL	Jumbo (o Mid +4 wrap)



1 - Fate impugnare al giocatore il grip che avete scelto e tenete in mano l'estremità opposta dello shaft simulando il peso della testa del bastone. Questo gli darà un'idea più precisa delle sensazioni che ricaveranno dalle diverse misure di grip.

2 - Fate oscillare lo shaft e notate se la tensione è migliorata e quanto sono mobili i polsi.

3 - Infine, controllate nuovamente la posizione della mano più alta per vedere se ci sono stati miglioramenti.

SHAFT FITTING PERFETTO

La capacità di fare un fitting per gli shaft si acquisisce con l'esperienza e seguendo una rigorosa metodologia. Le note che seguono sono solamente il punto di partenza per incominciare a discernere tra quella che può essere una sconcertante varietà di opzioni e trovare lo shaft più indicato per i vostri clienti. Usatele per incominciare, ma fidatevi anche di ciò che vedete e della vostra capacità di andare più a fondo quando è necessario.

Consiglio: è molto improbabile che esista lo shaft perfetto per ciascun giocatore. È molto più probabile che ci sia un certo numero di shaft di marche diverse che funzionano altrettanto bene. Se sono soddisfatte le seguenti condizioni, potrete proporre molta scelta al vostro cliente:

- Il bastone da una buona sensazione
- La traiettoria seguita dal bastone è regolare (tecnica permettendo)
- La traiettoria del colpo è regolare (tecnica permettendo)

Nota bene: le linee guida che seguono sono pensate per aiutarvi a scegliere lo shaft giusto. Non rappresentano un metodo esaustivo e non è possibile sapere se lo shaft è quello giusto per il giocatore fin quando non lo vedrete giocare qualche colpo e non capirete i suoi bisogni e desideri.

Consiglio: utilizzate sempre sulla faccia del bastone il nastro per l'impatto quando operate dei cambiamenti e tenete traccia dei risultati per poterli comparare.

SHAFT I PASSI DEL FITTING

Il peso può influenzare molto il risultato del colpo, poiché influenza il timing e le dinamiche dello swing del giocatore. Soppesate attentamente questo aspetto seguendo queste indicazioni:

1 - Per prima cosa controllate il peso dello shaft attuale dei bastoni del giocatore e chiedetegli come lo sente:

- Troppo pesante, troppo leggero o giusto?

2 - Osservate qualche colpo e annotate:

- Il tempo di esecuzione dello swing è veloce, medio o lento?
- La traiettoria del colpo è tendenzialmente dritta, tendenzialmente a destra, tendenzialmente a sinistra o irregolare?

1 - Quando sarete in possesso delle informazioni sopra esposte potrete scegliere uno shaft come segue:

- Se il giocatore sente che il bastone è giusto e la traiettoria è tendenzialmente dritta sul bersaglio o tendenzialmente a destra/sinistra, mantenete lo stesso peso o variate di massimo 5 grammi.
- Se il giocatore sente che il bastone è giusto ma la traiettoria è irregolare, guardate il tempo dello swing.
- Se il tempo è veloce è possibile che lo shaft sia troppo leggero perché il giocatore effettivamente lo controlli. Provate uno shaft più pesante aumentando di 5 grammi alla volta e confrontate le traiettorie d'impatto del bastone utilizzando il nastro sulla faccia. Chiedete sempre al giocatore se sente delle differenze nel bastone.

Nota bene: alcuni giocatori non sentiranno nessuna differenza. Se questo è il caso, basatevi unicamente sui risultati mostrati dal volo della palla e dal nastro sulla faccia.

Consiglio: se volete aumentare la velocità della testa del bastone conviene scegliere uno shaft più leggero. Accertatevi solamente che lo shaft non sia troppo leggero per il giocatore, o perderà il controllo del bastone.

SHAFT LUNGHEZZA

Se volete aumentare la velocità della testa del bastone, una delle strade è usare uno shaft più lungo. Non è una strada raccomandata per il driver, poiché shaft più lunghi sono più difficili da controllare e 46" è una lunghezza più che sufficiente anche per i giocatori più alti.

Consiglio: arriva un punto in cui lo shaft è troppo lungo per il giocatore e la velocità anziché aumentare, diminuisce. La lunghezza giusta è quella che pur aumentando la velocità del bastone, non toglie nulla al controllo.

Controllate la traiettoria d'impatto e se è irregolare, provate uno shaft più corto diminuendo di 1/2 inch alla volta. Continuate finché non trovate la giusta combinazione di distanza e regolarità d'impatto. Generalmente, accorciare il bastone da 1/2 inch a 1 inch porta significativi miglioramenti alla precisione, senza sacrificare troppo la velocità della testa del bastone. State attenti a non accorciare un bastone più di 1,5 inch. Se questo fosse necessario, sarebbe meglio sostituire il driver con un legno 3 con basso loft.

SHAFT FLESSIBILITÀ

Quanto, o di quanti gradi, uno shaft si piega in senso longitudinale.



- Il modo più semplice per confrontare shaft in maniera statica
- Poca uniformità tra le Case
- La frequenza è il modo più accurato per misurare la flessibilità dello shaft

La velocità dello swing è un buon punto di partenza per stabilire la giusta flessibilità. Se non conoscete la velocità dello swing, usate le distanze abituali per stabilire la flessibilità. In questo manuale trovate le linee guida per velocità e distanze medie per stabilire la flessibilità.

• Per prima cosa controllate la flessibilità dello shaft attuale e chiedete se il giocatore lo sente:

- Troppo rigido, troppo flessibile o giusto?

Quando scegliete la flessibilità dovrete attenervi al peso stabilito nel punto precedente. Di nuovo, osservate il giocatore tirare qualche pallina: (Continua alla pagina seguente)

- Com'è il tempo del giocatore: veloce, medio o lento?

SHAFT FLESSIBILITÀ (CONTINUATO)

- Com'è la traiettoria di volo: irregolare, tendenzialmente dritta, tendenzialmente a sinistra o a destra?
- È regolare la traiettoria d'impatto
- Se la traiettoria d'impatto è regolarmente rivolta al bersaglio e il giocatore sente bene il bastone, quella flessibilità dovrebbe essere giusta.
- Se i colpi vanno tendenzialmente a destra, è possibile che quello shaft sia troppo rigido per il giocatore. Provate una flessibilità più morbida.
- Se i colpi vanno tendenzialmente a sinistra o variano molto nella distanza, è possibile che lo shaft sia troppo flessibile.

Consiglio: il tempo dello swing è qui un fattore determinante. Due giocatori con la stessa velocità di swing ma con un tempo diverso potrebbero ricevere indicazioni completamente diverse sul tipo di shaft da usare. In linea di massima, se il tempo dello swing è veloce e il giocatore non si trova bene con il bastone, cambiate con uno shaft più rigido. Se il tempo è lento, provate uno shaft più flessibile..

SHAFT FREQUENZA

Il numero di vibrazioni o oscillazioni complete che un corpo subisce in un dato intervallo di tempo. Dipende MOLTO da peso, lunghezza e swingweight.



Se la misurazione della frequenza è resa nota dal produttore (non tutti la pubblicano), il dato aiuterà a confrontare la flessibilità delle diverse marche. Per esempio la marca A e la B potrebbero avere entrambe flessibilità Regular, ma con frequenza diversa. Generalmente ci sono 10 cpm (oscillazioni complete al minuto) tra le varie flessibilità, ma la marca A potrebbe considerare Regular la flessibilità compresa tra 250 e 260 cpm, mentre per la marca B la flessibilità Regular parte da 255 cpm. Il golfista medio non è in grado di individuare una differenza di 5 cpm o inferiore.

SHAFT TORSIONE

Torsione: è la rotazione angolare (in gradi) lungo l'asse longitudinale dello shaft quando si applica un carico in un punto specifico.

- Una volta stabiliti il peso, la lunghezza, la flessibilità e il punto di flessione potete completare la scelta stabilendo la torsione. Contrariamente a quanto si pensa, ciò non ha nulla a che fare con la precisione del colpo.
- Se, arrivati a questo punto, il giocatore presenta ancora una traiettoria d'impatto irregolare, qualche grado in più di torsione (3,5-6 gradi) potrebbe essergli d'aiuto. Ciò lo aiuterebbe a sentire 'meno sbagliati' i colpi presi fuori centro.
- Se un giocatore ha un'alta velocità di swing e tende a colpire la palla relativamente al centro della testa, è facile che prediliga una torsione più bassa (2,5-3,5 gradi) per una sensazione di maggior rigidità nel downswing e all'impatto.



SHAFT PUNTO DI FLESSIONE

E infine, l'ultimo punto da considerare nella selezione dello shaft è l'angolo di lancio di ciascun giocatore. In realtà il punto di flessione probabilmente non influenzerà affatto l'angolo di lancio della palla. Se davvero volete alzare o abbassare l'angolo di lancio, ciò che cambierà le cose è il loft della testa del bastone. In ogni caso, quando state cercando di individuare lo shaft più adatto, è bene osservare le seguenti cose:

- Se il giocatore vuole alzare la traiettoria dei suoi colpi, scegliete uno shaft con un punto di flessione più basso
- Se il giocatore vuole abbassare la traiettoria dei suoi colpi, scegliete uno shaft con punto di flessione più alto

Quale marca?

è l'aspetto meno importante dal punto di vista del club fitter. I giocatori potrebbero avere una preferenza personale per una marca, o persino un modello, l'importante è sapere che tutti gli shaft che sono inseriti nella nostra offerta sono stati rigorosamente testati da noi e approvati per essere montati sulle nostre teste.

Nota bene: ciascun marchio utilizza una propria tecnologia, descritta nei propri siti web



BASSO PUNTO DI FLESSIONE

ALTO PUNTO DI FLESSIONE

Punto di flessione: la sezione dello shaft con il massimo grado di elasticità, normalmente identificato con basso, medio o alto. La figura qui sopra e le relative traiettorie **NON SONO** valide per tutti i giocatori.

SHAFT GUIDA ALLA SCELTA

Per darvi una guida alla scelta dello shaft più appropriato per ciascun giocatore abbiamo analizzato la lista completa degli shaft su misura disponibili in Europa e li abbiamo divisi in gruppi.

A questo punto dovrete solo:

- 1 - Identificare la velocità dello swing del giocatore
- 2 - Stabilire se il tempo di esecuzione dello swing è lento, medio o veloce

Noterete che maggiore è la velocità di swing, minore sarà la flessibilità dello shaft consigliata. Più veloce è il ritmo, più pesanti saranno gli shaft consigliati. Il peso dello shaft è un fattore chiave nella scelta dello shaft più idoneo e dalle prestazioni migliori per un giocatore.

Nota:

- se la testa ha una velocità a cavallo tra due flessibilità di shaft, provatele entrambe per stabilire quale fornisce prestazioni più ripetitive al giocatore
- In genere, la gamma di peso per la testa dovrà essere nell'ordine di 5 grammi per adattarsi al ritmo di swing del giocatore.

DRIVER SELEZIONE DI SHAFT

VELOCITÀ DELLA TESTA	TEMPO	FLEX DELLO SHAFT	PESO
< 70 MPH (113 KM/H)	LENTO	DONNA	≤ 55G
70 - 80 MPH (113 - 128 KM/H)	LENTO	LIGHT	45G ↕ 60G
	MEDIO		
	VELOCE		
80 - 90 MPH (128 - 144 KM/H)	LENTO	REGULAR	55G ↕ 70G
	MEDIO		
	VELOCE		
90 - 105 MPH (144 - 168 KM/H)	LENTO	STIFF	60G ↕ 75G
	MEDIO		
	VELOCE		
> 105 MPH (168 KM/H)	LENTO	X-STIFF	60G ↕ 80G
	MEDIO		
	VELOCE		

FERRI SELEZIONE DI SHAFT

VELOCITÀ DELLA TESTA	TEMPO	FLEX DELLO SHAFT	PESO
< 60 MPH (97KM/H)	LENTO	DONNA	≲ 55G
60 - 70 MPH (97 - 113KM/H)	LENTO	LIGHT	55G
	MEDIO		↕
	VELOCE		75G
70 - 80 MPH (113 - 129KM/H)	LENTO	REGULAR	55G
	MEDIO		↕
	VELOCE		125G
80 - 90 MPH (129 - 145KM/H)	LENTO	STIFF	75G
	MEDIO		↕
	VELOCE		125G
> 90 MPH (<145KM/H)	LENTO	X-STIFF	100G
	MEDIO		↕
	VELOCE		130G

MISURA DI LUNGHEZZA+"LIE"

ORIZZONTALE = ALTEZZA DEL GIOCATORE **VERTICALE** = PRIMA PIEGATURA DELLA MISURAZIONE DAL POLSO AL PAVIMENTO

M/CM	1.52	1.54	1.57	1.60	1.63	1.65	1.68	1.70	1.73	1.75	1.78	1.80	1.83	1.85	1.88	1.91	1.93	1.96	1.98	2.01	2.03	INCHES	
78	-2	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1												30.5	
79	-2	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1												31	
80	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5											31.5	
81	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5										32	
83	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25									32.5	
84		-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	STD									33	
85			-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	STD	STD									33.5	
86				-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD								34	
88					-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25						34.5	
89						-0.5	-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.25	0.5				35	
90							-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.25	0.5	0.5	1		35.5	
91								STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	0.5	1	1	1.5	36	
93									STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	0.5	1	1.5	1.5	2	36.5
94									STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	0.5	1	1.5	1.5	2	37
95										0.25	0.25	0.5	0.5	0.5	1	1	1.5	1.5	2	2	2.5	37.5	
97												0.5	0.5	1	1	1.5	1.5	2	2	2.5	2.5	38	
FEET	5'0"	5'1"	5'2"	5'3"	5'4"	5'5"	5'6"	5'7"	5'8"	5'9"	5'10"	5'11"	6'0"	6'1"	6'2"	6'3"	6'4"	6'5"	6'6"	6'7"	6'8"		

Note: STD Non ha un colore sul bastone



3 UP

2 UP

1 UP

STD

1 FLAT

2 FLAT

3 FLAT

DRIVER PARAMETRI DI LANCIO

VELOCITÀ DELLA TESTA	FLEX DELLO SHAFT	VELOCITÀ DELLA PALLA	ANGOLO DI LANCIO	BACK SPIN
< 70 MPH (113 KM/H)	DONNA	UNDER 105 MPH (167 KM/H)	13° - 15°	2600 - 3000 RPM
70 - 80 MPH (113 - 128 KM/H)	LIGHT	100 - 128 MPH (161 - 206 KM/H)	13° - 15°	2500 - 2800 RPM
80 - 90 MPH (128 - 144 KM/H)	REGULAR	120 - 143 MPH (193 - 230 KM/H)	12° - 14°	2400 - 2800 RPM
90 - 105 MPH (144 - 168 KM/H)	STIFF	133 - 164 MPH (214 - 264 KM/H)	11° - 13°	2200 - 2700 RPM
OVER 105 MPH (>168 KM/H)	X-STIFF	OVER 155 MPH (249 KM/H)	10° - 12°	2100 - 2600 RPM
LINEE GUIDA GENERICHE PER LA FLEX DELLO SHAFT (DRIVER)				
< 180 YARDS: (<165M) DONNA	180 - 210 YARDS: (165 - 190M) LIGHT	210 - 240 YARDS: (190 - 220M) REGULAR	240 - 275 YARDS: (220 - 250M) STIFF	> 275 YARDS: (>250M) X-STIFF

FERRI PARAMETRI DI LANCIO

BACK SPIN	ANGOLO DI LANCIO	VELOCITÀ DELLA PALLA	FLEX DELLO SHAFT	VELOCITÀ DELLA TESTA
4400 - 5200 RPM	23.0 - 25.0°	(H/M) 130 (1) 81 MPH	DONNA	(H/M) 97 UNDER 09 MPH
4400 - 5400 RPM	21.0 - 23.0°	(H/M) 130 - 161 81 - 102 MPH	LIGHT	(H/M) 97 - 113 60 - 07 MPH
5500 - 5500 RPM	20.0 - 22.0°	(H/M) 181 - 191 95 - 116 MPH	REGULAR	(H/M) 121 - 111 70 - 08 MPH
6300 - 7100 RPM	18.0 - 21.0°	(H/M) 210 108 - 130.5 MPH	STIFF	(H/M) 141 - 129 80 - 06 MPH
6500 - 7300 RPM	17.0 - 20.0°	(H/M) 196 OVER 121.5 MPH	X-STIFF	(H/M) 161 - 141 90 - 00 MPH
SHAFT FLEX GUIDELINES (7-IRON) APPROX.				
> 175 YARDS: (160M) X-STIFF	155 - 175 YARDS: (140 - 160M) STIFF	130 - 155 YARDS: (120 - 140M) REGULAR	110 - 130 YARDS: (100 - 120M) LIGHT	< 110 YARDS: (<100M) DONNA



AVVERTENZA: Driver e ferri:

Il fissaggio della testa del bastone ad uno shaft deve essere effettuato solo da personale esperto ed addestrato. Fissare in maniera sicura la testa del bastone ruotando la chiave dinamometrica Optifit appropriata fino ad avvertire uno scatto. Non fissare la testa del bastone utilizzando altri attrezzi. La mancata osservanza di tali indicazioni può provocare lesioni personali gravi.

© 2024 Callaway, the Chevron device, e Optifit sono marchi e/o marchi registrati di Callaway Golf Company. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi titolari.