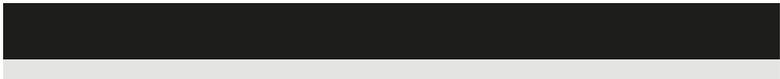


**LA GUÍA DE
CALLAWAY A
FITTING
PERSONALIZADO**





El sistema de Fitting de Callaway Golf, OptiFit®, es la solución de fitting definitiva de la mano del líder en innovación en el mundo del golf.

El sistema consigue una extraordinaria experiencia de fitting, permitiendo a los jugadores customizar sus palos rápida y fácilmente, aplicando las cabezas y varillas más óptimas para sus drivers y/o hierros.

A esto se le llama jugar inteligentemente. Un mejor juego gracias al diseño.



KIT DE HERRAMIENTAS

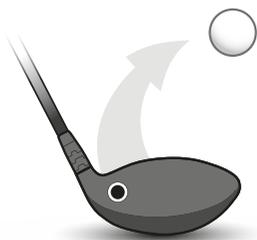
- A Pegatinas de impacto
- B Clip para marcar la bola
- C Rotulador
- D Llave Optifit

- 1 -** Realiza una entrevista previa para identificar el potencial y las áreas de mejora. Utiliza la lista de preguntas en la última página de este apartado para conseguir un entendimiento perfecto de las necesidades y deseos del jugador antes de empezar con la prueba.
- 2 -** Utilizando la información adquirida de la entrevista previa, utiliza el cuadro de selección de driver en este apartado para que te ayude a seleccionar el palo correcto. Concéntrate en las necesidades y los deseos del jugador.
- Truco:** Intenta cambiar solo una cosa cada vez para que puedas analizar mejor los cambios que se producen.
- Nota:** Si de la entrevista previa no puedes sacar la suficiente información como para saber con qué empezar, entonces proponle empezar con unos componentes que se parezcan a los que lleva en la actualidad el jugador.
- 3 -** Haz que el cliente golpee con su driver actual (si lo tiene) para tener una base con la que comparar. Asegúrate de pedirles su opinión sobre cada palo que golpean.
- 4 -** Una vez has seleccionado el driver que mejor crees que va a ayudar a las necesidades del jugador, haz que golpee unas 5 ó 6 bolas y observa el vuelo de bola mientras le preguntas su opinión. Utiliza una nueva pegatina de impacto cada vez que haya un cambio de palo.
- 5 -** Haz los cambios en función del vuelo de la bola. Recuerda seguir el orden de cambios del principio de este apartado y simplemente haz un cambio cada vez. Haz que el jugador golpee otra vez unas 5 ó 6 bolas después de cada cambio.
- 6 -** Basándote en la consistencia, impacto, trayectoria, control, distancia y sensación de golpeo observadas durante la sesión, haz una recomendación final al jugador.

DRIVER UBICACIÓN DEL IMPACTO COMPARADO CON > EL VUELO DE LA BOLA

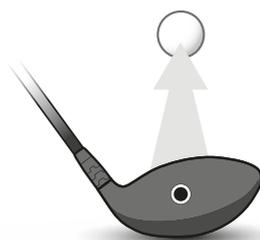
GOLPEO EN EL TALÓN

- FADE / SLICE
- HIGH SIDE SPIN



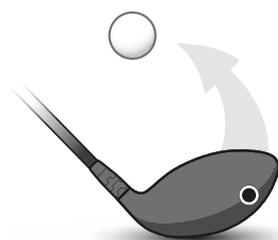
IMPACTO CENTRADO

- RECTO
- LOW SIDE SPIN



GOLPE EN LA PUNTA

- DRAW / HOOK
- HIGH SIDE SPIN



GOLPE BAJO

- LANZAMIENTO BAJO
- HIGH SPIN



GOLPE CENTRADO

- LANZAMIENTO ÓPTIMO
- OPTIMUM SPIN



GOLPE ALTO

- LANZAMIENTO ALTO
- LOW SPIN



Nota: el operario debe entender la importancia de la ubicación del impacto frente al consiguiente vuelo de la bola. La capacidad del jugador de mantener constante la ubicación del impacto se evaluará siempre midiendo el impacto para identificar el tipo de cabeza que le ofrezca mayor rendimiento.

DRIVER PREGUNTAS PARA EL DRIVER Y RAZONAMIENTOS

Cuál es tu principal objetivo a la hora de comprar un driver?

Esta pregunta provocará un momento de pausa en el entrevistado mientras piensa. Si ves que el cliente no sabe que responder ayúdale con esto:

Para aumentar en confianza | Pegarle más lejos
Para tener mayor precisión | Mayor jugabilidad

Esto establecerá las áreas críticas a trabajar - utiliza el cuadro de selección de la cabeza como guía para saber con que modelo de cabeza empezar.

Con qué frecuencia juegas?

Esto te ayudará a afinar tu recomendación, por ejemplo, si el jugador juega con frecuencia podrías decidir darle un loft de 9.0° en lugar de uno de 10.5°.

Cuántos grados tiene su driver actual?

Conocer la graduación de su driver le ayuda a saber su frecuencia de juego.

Qué flexibilidad tiene tu varilla?

Le da un punto de referencia con el que empezar en conjunto a la frecuencia con la que juegan.

Cuántas calles sueles coger?

Te dice si su palo actual se adapta a sus cualidades.

Haces más distancia con la madera tres o con el driver?

Es mejor opción una varilla más corta y más grados, por ejemplo, el driver 13.5° HT.

Cuánta distancia de media haces con el driver normalmente?

Indicación de flexibilidad de la varilla.

Tiene un tempo lento, medio o rápido?

Les hará alejarse de la flexibilidad normal para la velocidad de swing. Ver la sección de varillas para más detalles en como seleccionar.

Cuántas veces utilizas el driver en una vuelta completa?

Quizás necesiten más confianza - vea sección 3 y 5 en el gráfico de selección de cabezas.

Te rueda mucha la bola?

Otra indicación sobre el loft más indicado

Qué tipo de campos de golf juegas?

Te ayuda a comprender si necesita mayor precisión o distancia.

Juegas en los mismos campos normalmente?

Necesitan un poco de todo, por ejemplo, distancia y precisión.

Juegas cuando hace frío?

Necesita más grados y velocidad de swing para contrarrestar una baja velocidad de bola.

Juegas cuando llueve?

Necesita más vuelo de bola. You may need to increase loft/launch angle.

Juegas cuando hace mucho viento?

Necesita una trayectoria más baja de vuelo. Puede que necesite incrementar los grados y el ángulo de lanzamiento.

Juegas cuando hace calor?

Maximiza la rodada -elige un palo con el mayor vuelo posible y poco spin.

Es una opción segura?

Pueden necesitar un driver en la recámara.

CABEZA - empieza siempre intentando escoger la cabeza apropiada puesto que esto tendrá gran e inmediato impacto en todos los componentes. Utiliza el cuadro de selección de la cabeza en esta sección, para ayudar a encontrar la cabeza que mejor se adapte al jugador.

a) Modelo de cabeza: Un modelo de cabeza estándar debería ayudar a reducir el efecto de derechas (push o fade) mientras que un modelo Tour debería ayudar a reducir el efecto de izquierdas (pull o draw).

b) Posición del centro de Gravedad (CG): Un centro de gravedad Draw ayudaría a reducir el efecto slice. Un centro de gravedad Neutro permite más jugabilidad para los jugadores más experimentados.

c) Grados (Loft): Un loft más alto ayuda a incrementar el ángulo de ataque y el back spin; un loft más bajo ayuda a reducir ambas cosas. El ángulo de ataque óptimo para un jugador amateur sería entre 10 y 14 grados y el back spin entre 2400 y 3000 RPM.

VARILLA - Una vez has escogido la cabeza, necesitas que el jugador tenga buenas sensaciones con la varilla. Lee el "Fitting de varillas ideal" para más detalle

a) Pesos de las varillas: La sensación de una varilla más dura puede ser preferida para los golfistas con una alta velocidad de la cabeza del palo. Las varillas más ligeras pueden ayudar a incrementar la velocidad de la cabeza del palo y la sensación de golpeo.

b) Flexibilidad de la varilla: Sugiere la flexibilidad de varilla y el peso inicial en función de la distancia media del driver, o utiliza un ordenador de lanzamiento para contrastar la información extraída con el cuadro al final de este manual.

Distancia promedia inferior o igual a 180 yards (165m): Women's Flex Graphite

Distancia promedia entre 180-210 yards (165-190m): Light Flex Graphite

Distancia promedia entre 210-240 yards (190-220m): Regular Flex, 55-65 gramos

Distancia promedia entre 240-275 yards (220-250m): Stiff Flex, 60-75 gramos

Distancia promedia superior o igual a 275 yards (>250m): X-Stiff Flex, 75 gramos o más

c) Longitud de la varilla: Las varillas más cortas son más fáciles de controlar y tienden a ser preferidas por los jugadores de menor estatura. Las varillas más largas son ideales para los golfistas más altos e incluso pueden ayudar a los golfistas a ganar distancia y velocidad de la cabeza del palo.

GRIP - Completa el proceso seleccionando el tamaño de guante justo así como el estilo que más prefiera el jugador. Vea "Fitting de grip ideal" para más detalle.

Truco: Después de cada cambio asegúrate que compruebas los resultados utilizando una pegatina de impacto. Guarda los resultados para poder compararlos posteriormente.



HIERROS FITTING PASOS

1 - Realiza una entrevista previa para identificar el potencial y las áreas de mejora. Utiliza la lista de preguntas en la última página de este apartado para conseguir un entendimiento perfecto de las necesidades y deseos del jugador antes de empezar con la prueba.

2 - Utilizando la información adquirida de la entrevista previa utiliza el cuadro de selección de la cabeza en este apartado para que te ayude a seleccionar el palo correcto. Concéntrate en las necesidades y los deseos del jugador.

Truco: Intenta cambiar sólo una cosa cada vez para que puedas analizar mejor los cambios que se producen.

3 - Haz que el cliente golpee con su hierro 6 actual (si lo tiene) para tener una base con la que comparar. Asegúrate de pedirles su opinión sobre cada palo que golpean.

4 - Una vez has seleccionado el hierro que mejor crees que va a ayudar a las necesidades del jugador, haz que golpee unas 5 ó 6 bolas y observa el vuelo de bola mientras le preguntas su opinión. Utiliza una nueva pegatina de impacto cada vez que haya un cambio de palo

5 - Haz los cambios en función del vuelo de la bola. Recuerda seguir el orden de cambios del principio de este apartado y simplemente haz un cambio cada vez. Haz que el jugador golpee otra vez unas 5 ó 6 bolas después de cada cambio.

6 - Basándote en la consistencia, impacto, trayectoria, control, distancia y sensación de golpeo observadas durante la sesión haz una recomendación final al jugador.

HIERROS UBICACIÓN DEL IMPACTO > CAUSAS POTENCIALES

PUNTA

- POSICIÓN ALEJADA
- PALO DEMASIADO CORTO
- TRAYECTORIA OUT-IN MUY ACENTUADA



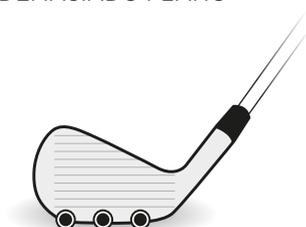
TALÓN

- POSICIÓN DEMASIADO CERCANA
- PALO DEMASIADO LARGO
- TRAYECTORIA OUT-IN MUY ACENTUADA



GOLPE LIMPIO

- ALZAMIENTO EN EL SWING
- PALO DEMASIADO CORTO
- ÁNGULO DE ATAQUE DEMASIADO PLANO



GOLPE PESADO

- PERDIENDO ALTURA EN EL SWING
- PALO DEMASIADO LARGO
- ÁNGULO DE ATAQUE DEMASIADO VERTICAL



REPARTIDO

- TÉCNICA INCONSTANTE
- PALO DEMASIADO LARGO
- VARILLA DEMASIADO LIGERA



Nota: Cuando se realice un fitting para sets de hierros, identificar siempre la longitud y el peso adecuado de la varilla para conseguir una zona de impacto óptima. Usar una nueva pegatina de impacto en cada prueba para chequear y comparar los puntos de impacto de la bola, con el fin de establecer las especificaciones óptimas correctas.

Cuál es tu principal objetivo a la hora de comprar unos hierros nuevos?

Esta pregunta provocará un momento de pausa en el entrevistado mientras piensa. Si ves que el cliente no sabe que responder ayúdale con esto.

*Para aumentar en confianza | Para pegarle más fuerte a la bola
Para tener mayor precisión | Para mejorar en jugabilidad*

Esto establecerá las áreas críticas a trabajar – utiliza el cuadro de selección de la cabeza como guía para saber con que modelo de cabeza empezar.

Cuál es tu hándicap?

Este puede ser un indicador inicial para saber que palos son los más adecuados, por ejemplo, un tipo de palo con mayor tolerancia para hándicap más altos.

Te resulta fácil levantar la bola?

Esta respuesta nos ayudará a entender si el jugador necesita un centro de gravedad bajo.

Tu vuelo de bola es alto, mediano o bajo?

Para esta pregunta no esperes una respuesta muy precisa pero como mínimo entenderás lo que el jugador cree. Observa el vuelo de bola del cliente para comprobar su respuesta con la realidad. Vea referencia sección 1 del cuadro.

Tienes alguna preferencia en la forma de la cabeza del palo?

Esta respuesta te ayudará a entender si prefieren una cabeza fina o ancha.

Nota: Siempre debes en primer lugar centrarte en aquél palo que mejor les haga golpear la bola sin fijarte en la forma. Si una vez utilizado no les gusta la forma del palo, entonces proponles alguna alternativa.

Quieres un palo que te dé una sensación de golpeo pleno después de cada golpe?

Recuerda que esta sensación tiene un precio –pérdida de distancia y control en golpes descentrados.

Sueles hacer chuleta antes de golpear la bola y por eso pierdes distancia? Seguramente no recibas una respuesta muy real así que asegúrate de fijarte en esto durante la sesión.

Tienes confianza con tus hierros?

Esta pregunta te ayudará a decidir si el jugador necesita una gran zona de impacto para mayor confianza. Debes también cuidar que al jugador le guste la forma del palo ya que esto también le dará confianza.

Tu típico golpe malo es un slice?

Teniendo más offset en la cabeza del palo ayudará a reducir el slice en muchos jugadores.

Estás buscando un palo que te permita mover la bola con ambos efectos?

Si es un jugador de nivel, entonces vea la referencia sección 10 del cuadro. En caso contrario puedes obviar los palos que se encuentran en esta sección.

CABEZA - empieza siempre intentando escoger la cabeza apropiada puesto que esto tendrá un impacto inmediato en en todos los componentes. Utiliza el cuadro de selección de la cabeza en esta sección para ayudar a encontrar la cabeza que mejor se adapte al jugador.

Truco: Después de cada cambio asegúrate que compruebas los resultados utilizando una pegatina de impacto. Guarda los resultados para poder compararlos posteriormente.

a) Modelo de cabeza: Los modelos de mejora del juego ofrecen una mejor permisividad en los golpes que se fallan y fomentan una trayectoria de bola más alta. Los modelos Tour ofrecen una mejor respuesta y jugabilidad para los mejores jugadores.

VARILLA - Una vez has escogido la cabeza necesitas que el jugador tenga buenas sensaciones con la varilla. Lee el "Fitting de varillas ideal" para más detalles

a) Peso de la varilla y material: Las varillas de acero son más pesadas, ofreciendo una mayor estabilidad y control para aquellos jugadores con velocidad de swing alta. El grafito es más ligero ayudando a incrementar la velocidad de la cabeza del palo para swings más lentos reduciendo también la vibración en el momento del impacto. El grafito es también el material ideal para los golfistas con ligeros dolores, como tendinitis.

b) Flexibilidad de la varilla: Sugiere la flexibilidad de varilla y el peso inicial en función de la distancia media del hierro 7, o utiliza un ordenador de lanzamiento para contrastar la información extraída con el cuadro al final de este manual.

Distancia media inferior o igual a >110 yards (100m): Women's Flex Graphite

Distancia media entre 110 y 130 yards (100-120m): Light Flex Graphite

Distancia media entre 130 y 155 yards (120-140m): Regular Flex Graphite

Distancia media entre 155 y 175 yards (140-160m): Stiff Flex

Distancia media superior o igual a 175 yards (<160m): X-Stiff Flex

LONGITUD DE LA VARILLA - Las varillas más cortas son ideales para los golfistas más bajos o con brazos largos. Los golfistas más altos o con brazos más cortos deberán usar varillas más largas. La calidad del contacto con el palo es un factor muy importante a tener en cuenta, así que asegúrate que utilizas las pegatinas de impacto.

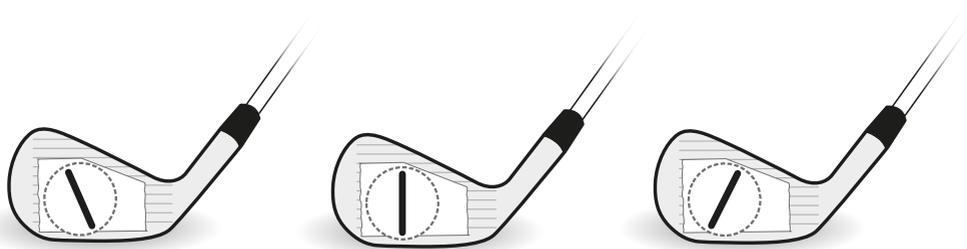
Nota: Cuando las varillas de los hierros se acortan, estas se vuelven más ligeras y el ángulo de ataque se convierte automáticamente en 1 grado más flat por cada media pulgada de recorte. Igualmente al sentido contrario, un palo alargado se convierte en menos flexible y más upright.

ÁNGULO LIE - El ángulo lie debe ser lo último en comprobar ya que se ve afectado por la longitud de la varilla y por la flexibilidad escogida. Un ángulo lie en posición upright ayudará a reducir el push o fade y a fomentará el pull o draw porque el ángulo del hierro está orientado más hacia la izquierda. Para el caso contrario (ángulo en posición flat) el efecto será es al revés.

GRIP - Completa el proceso seleccionando el tamaño de guante, así como el estilo que más prefiera el jugador. Vea "Fitting de grip ideal" para más detalles.

HIERROS EL FITTING PERFECTO PARA EL ÁNGULO DE LIE

- 1 - Utilizando el lápiz y la herramienta de plástico que se proporciona con tu sistema, dibuja una línea recta en una mitad de la bola.
- 2 - Coloca la bola en un tee bajo para que esté justo por encima del suelo con la línea en posición vertical de manera que la cara del palo golpee la línea dibujada.
- 3 - Coloca una pegatina de impacto al hierro 6 y haz que el jugador golpee.
- 4 - Fíjate en la marca en la pegatina de impacto.
- 5 - El resultado de la línea que se queda marcada en la pegatina indica el ángulo lie. Si la parte superior de la línea está más cerca del talón del palo que la parte baja de la línea, entonces el palo que se está jugando es demasiado upright. Si la parte superior de la línea está más cerca de la punta que la parte inferior, entonces el palo está demasiado flat.
- 6 - Si el resultado de este test indica que se debe ajustar el ángulo lie, entonces haz que el jugador pegue unas bolas con el ajuste y repite la acción de marcar una bola y de poner una pegatina de impacto en la cara del palo.



DEMASIADO VERTICAL

Cambie a un lie más plano

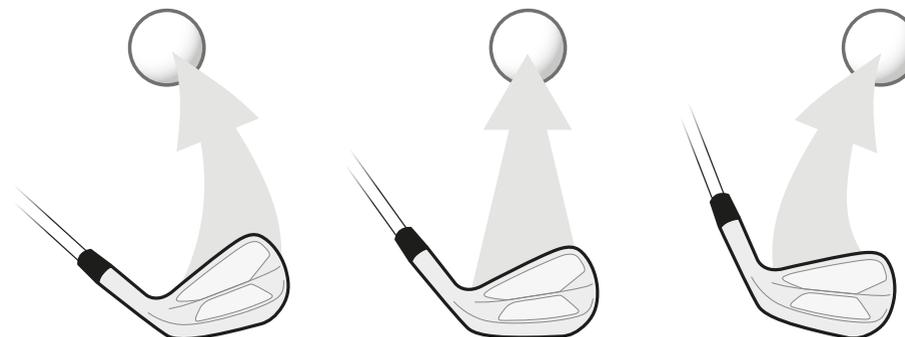
CORRECTO

DEMASIADO PLANO

Cambie a un lie más vertical

HIERROS EL FITTING PERFECTO PARA EL ÁNGULO DE LIE

Un ángulo de lie muy upright puede resultar en golpes que salen directos a la izquierda (a la derecha para jugadores zurdos). Inversamente, un lie demasiado flat provocara golpes que salen directos a la derecha. Es importante que su forma de golpeo y efectos aplicados sean consistentes.



DEMASIADO VERTICAL

CORRECTO

DEMASIADO PLANO

LONGITUD DE LOS PALOS

Un palo demasiado corto puede:

- Crear demasiado spin
- Provocar al jugador un swing demasiado upright
- Reducir la distancia por culpa de la pérdida de velocidad de la cabeza del palo

Un palo demasiado largo puede:

- Provocar al jugador un swing demasiado plano
- Incrementar el backspin y el ángulo de ataque
- Provocar diferencias excesivas en las distancias entre palos

ANGULO LIE

Un palo con excesivo ángulo upright puede:

- Causar que la punta del palo se clave excesivamente
- Causar que la bola vaya a la izquierda más de lo normal (para un jugador diestro)

Un palo con excesivo ángulo flat puede:

- Provocar que el talón del palo se clave excesivamente
- Causar que la bola vaya a la derecha más de lo normal (para un jugador diestro)

GRIP TRUCOS PARA UN BUEN FITTING DE GRIP

OBJETIVO - El propósito de un fitting de grip es asegurarte que el jugador está cómodo con el palo en sus manos y que le va a permitir una buena acción de manos.

ORDEN DEL FITTING:

- 1** - Comprueba la talla de guante del jugador y utilízalo como referencia usando el cuadro de referencias para hacerte una idea de qué grip puede ser el adecuado
- 2** - Pide al jugador que coja el palo como si fuera a golpear y muévele ligeramente el palo para comprobar si hay demasiado movimiento.
- 3** - Pide al jugador que coja el palo como si fuera a golpear y coge la cara del palo en tus manos mientras él sigue con la misma tensión en su grip.
- 4** - Estira levemente del palo para comprobar si el jugador está haciendo tensión o no.
- 5** - Pide al jugador que quite la mano inferior del palo para que puedas ver cómo ha colocado la mano superior.

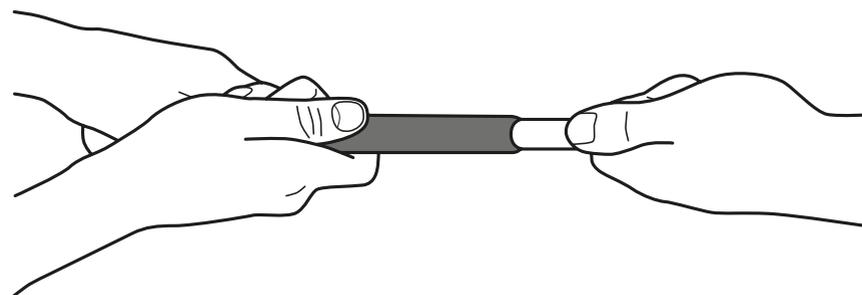
SEÑALES INDICATIVAS:

- Si los dedos hacen excesiva presión sobre la palma de la mano y la parte media de los dedos se vuelve blanca, entenderemos que el grip es demasiado fino. Esto puede provocar que se cree tensión en los músculos del antebrazo, que se provoque una excesiva acción de manos o que se desestabilice el ritmo del swing. El golpeo típico de alguien con un grip demasiado delgado es a la izquierda (pull o hook)
- Si los dedos casi no tocan o tocan ligeramente la palma de la mano y el jugador siente que no puede coger el palo con confianza, entonces entenderemos que el grip es demasiado grueso

Nota: Los jugadores acostumbran a preferir la sensación de un grip más grueso, pero ten cuidado con eso y analiza siempre las decisiones en función de los golpes. Un grip demasiado grueso puede neutralizar los músculos del antebrazo y dificultar al jugador el cuadrar la cara del palo con el objetivo. Los típicos golpes de un grip demasiado grueso serían de derechas (push o slice)

GRIP PRUEBAS CON LOS GRIPS DE MUESTRA

GLOVE SIZE	GRIP SIZE
Ladies	Ladies
S	Mens Undersize
M, MC, MLC, ML, LC	Standard Mens
L, XLC, XL	Midsize (or +4 wraps)
XXL	Jumbo (or Mid +4 wraps)



- 1** - Escoge uno de los grips y ponlo en las manos del jugador como si cogiera un palo normal. Sitúate enfrente suyo cogiendo el palo por la varilla y ejerciendo una pequeña presión como si fuera el peso de la cabeza. Esto permitirá al jugador tener una mejor sensación de cómo afecta cada tipo de grip.
- 2** - Mueve ligeramente el extremo de la varilla para comprobar si la tensión ha mejorado y la movilidad de las muñecas.
- 3** - Finalmente, comprueba la posición de las manos para detectar si existe alguna posible mejora.

Hacer un fitting de varillas correctamente es una habilidad que se aprende a través de la experiencia y de una metodología consistente. Las indicaciones que vienen a continuación están pensadas para darte un punto de inicio para empezar el fitting de la manera más efectiva, escogiendo aquellas varillas que den mejor rendimiento a tus clientes. Utiliza esta guía para empezar pero guíate también por tus observaciones durante la sesión.

Truco: No es normal que exista sólo una varilla perfecta para cada jugador. Es común que haya un buen número de varillas que funcionen igual de bien. Mientras que las siguientes opciones se cumplan, habrás escogido una buena opción para tu cliente:

- Hay buenas sensaciones con el palo
- El golpeo es consistente
- El tipo de bolas que se golpean son consistentes

Nota: La guía que viene a continuación está pensada para ayudar a escoger la varilla más apropiada. No es un método exclusivo y no es posible acertar si una varilla es correcta o no sin antes hacer las pruebas oportunas en el campo de prácticas.

Truco: Utiliza siempre las pegatinas de impacto en cada cambio y guarda en una hoja todas las pegatinas para poder hacer un buen resumen comparativo al final.

El peso de una varilla puede tener gran impacto en el resultado final. Esto es porque el peso de la varilla afecta al timing y a la dinámica del swing. Dale la importancia necesaria a este tema como se indica a continuación:

1 - Comprueba en primer lugar el peso de la varilla actual del cliente y pregúntale si le resulta demasiado pesada, demasiado ligera o si le está bien.

2 - Obsérvale durante algunos golpes y fíjate en lo siguiente:

- ¿Cuál es la velocidad de swing del jugador: rápida, media o lenta?
- ¿Qué tipo de bola le sale: la mayoría rectas, la mayoría a la derecha, la mayoría a la izquierda, o un poco de todo?

3 - Una vez tienes esta información ya puedes escoger una de las varillas para utilizarla de la siguiente manera:

- Si la sensación del peso es la correcta y el tipo de bola suele ser recta o la mayoría a la izquierda o derecha, entonces quédate con el mismo peso o simplemente sube o baja 5 gramos
- Si la sensación de peso es la correcta pero el tipo de bola es una para cada lado sin un fallo definido, entonces fíjate en el tempo del swing.
- Si el tempo es rápido, es posible que la varilla sea demasiado ligera para que el jugador sienta el control. Prueba ofreciéndole una varilla 5 gramos más pesada y analiza el tipo de bola que le sale con la nueva varilla. Está bien que compruebes también con el jugador si la sensación también mejora.

Truco: Si buscas incrementar la velocidad de la cabeza del palo, puedes utilizar una varilla más ligera. Solo asegúrate que no le das una varilla demasiado ligera que le haga perder el control del palo.

Nota: Algunos jugadores no notarán en la percepción de una y otra varilla. Si este es el caso, entonces límitate a analizar los resultados de la bola.

Una vez hayas hecho estas pruebas ya sabrás el peso de varilla que andas buscando con un intervalo de 5 gramos. Esto te ayudará a reducir la búsqueda.

VARILLAS LONGITUD

Si estás buscando incrementar la velocidad de la cabeza del palo puedes optar por ofrecer una varilla más larga. Esta opción no es recomendable para los drivers puesto que un driver más largo también significa que tendrá menor control, como máximo 46 pulgadas debería ser lo máximo sea cual sea la estatura del jugador.

Truco: Hay un punto en el que el palo pasa a ser demasiado largo para el jugador, con lo que la velocidad del swing empieza a bajar. La longitud correcta es aquella que maximiza la velocidad de la cabeza del palo sin sacrificar el control.

Comprueba el tipo de golpeo y si detectas que el fallo de la bola es unas veces hacia la izquierda y otras hacia la derecha entonces proponle una varilla media pulgada más corta. Sigue haciendo esto hasta que encuentres la mejor combinación entre distancia y consistencia del golpe. Normalmente, acortar entre media y una pulgada debería provocar un cambio significativo en la consistencia del golpeo sin afectar a la velocidad del palo. Ten cuidado con recortar más allá de una pulgada y media. Si esto fuera necesario, quizás una mejor opción sería tener una madera 3 potente.

VARILLAS FLEXIBILIDAD

La flexibilidad es el grado o la cantidad de flexión de una varilla.



- Modo muy fácil de comparar varillas
- Muy poca uniformidad en el mercado
- La frecuencia es una medida precisa para calcular la flexibilidad de una varilla

Si conoces la velocidad del swing del jugador, te será más fácil empezar a probar flexibilidades. Si no tienes ese dato entonces utiliza para empezar a orientarte la distancia media del jugador. En este libro de mano encontrarás una guía de velocidad y distancia para conocer la flexibilidad. Primero comprueba la flexibilidad de su varilla actual y hazle la siguiente pregunta

- En primer lugar comprueba la flexibilidad de la varilla actual del jugador y pregúntale si la nota demasiado dura, demasiado blanda, o si se siente cómodo

Una vez has escogido una flexibilidad de varilla junto con un peso de la varilla como hemos visto antes, debes ver al jugador pegar algunas bolas y observar lo siguiente: (Continúa al dorso)

- El tempo del jugador es rápido, medio o lento?

VARILLAS FLEXIBILIDAD (CONTINUADO)

- El tipo de bola es casi siempre a la derecha, casi siempre a hacia la izquierda o hacia todos los lados?
- El golpeo de la bola es consistente?
- Si el golpeo es consistente y el jugador se siente cómodo, entonces la flexibilidad será la correcta, aun y así comprueba viéndole algunas bolas.
- Si los golpes son la mayoría hacia la derecha, entonces es probable que la varilla sea demasiado dura para el jugador. Prueba con una más blanda.
- Si los golpes son la mayoría hacia la izquierda o simplemente hacia todos los lados, entonces es muy probable que la varilla sea demasiado ligera.

Truco: Analizar el tempo del jugador es clave en este apartado. Dos jugadores con un swing igual de rápido pero con un tempo completamente diferente podrían usar dos varillas diferentes. Como norma general, si el tempo es muy rápido y el palo no acaba de funcionar prueba con una varilla más rígida. En cambio si el tempo es más lento y el palo no acaba de funcionar prueba con una varilla más ligera.

VARILLAS FRECUENCIA

El número de vibraciones completas u oscilaciones que un cuerpo produce durante una unidad de tiempo. Fuertemente unido al peso, longitud y velocidad del swing.



Cuando se puede acceder a las medidas de frecuencia a través de los propios fabricantes (no todos publican este dato) es más fácil poder hacer comparaciones entre marcas. Por ejemplo, la marca A y la marca B pueden tener las dos una varilla regular pero que tengan una frecuencia diferente. Normalmente hay 10cpm de diferencia entre flexibilidades distintas pero la marca A puede designar que una varilla entre 250cpm y 260cpm sea regular mientras que la marca B puede decidir que una varilla a partir de 255cpm sea regular. Un golfista amateur no debería ser capaz de notar la diferencia para cambios menores a 5cpm.

VARILLAS TORQUE

El ángulo de rotación (en grados) del giro de la varilla respecto al eje longitudinal cuando se realiza un swing.

- Una vez hayas decidido el peso, longitud, flexibilidad, puedes acabar de pulir la decisión con el Torque. Contrariamente a lo que la gente cree esto no afectará nada a la precisión del golpe.
- Si un jugador sigue fallando bolas por ambos lados en este punto de la sesión podrías probar con ofrecer un torque elevado (de 3,5 a 6 grados) ya que esto le ayudaría a notar mejor los golpes descentrados.
- Si un jugador tiene una velocidad de swing alta y tiende en el momento del golpeo a producir una rotación respecto al eje longitudinal alta, puedes ofrecerle un menor torque (2,5 - 3,5 grados) para que tenga la sensación de mayor rigidez durante el swing y el golpeo.



VARILLAS PUNTO DE FLEXIBILIDAD

Finalmente el último paso para la selección de la varilla está en considerar el ángulo de ataque de los jugadores. La realidad es que el punto de flexión puede no tener una relación directa con la altitud de la bola. Si realmente quieres incrementar o reducir el ángulo de ataque, entonces es mejor que pruebes cambiando los grados del palo. Sin embargo, cuando escojas la varilla es importante que analices lo siguiente:

- Si el jugador necesita mayor altura para sus golpes entonces utiliza una varilla con un punto de flexión más bajo.
- Si el jugador necesita reducir la altura entonces utiliza una varilla con un punto de flexión más alto

Qué marca?

Este tiene que ser uno de los aspectos menos importantes para la persona que realiza el fitting. Quizás los jugadores tengan sus propias preferencias sobre una marca u otra o incluso quizás sobre un modelo con lo que está bien porque les hará sentirse más confiados. Además todas nuestras varillas han sido probadas y aprobadas por nosotros.

Nota: Cada marca utiliza su propia tecnología cuya información puede ser encontrada en su página web



Punto de flexión: Esta es la sección dentro de la selección de varillas con más dispersión. Normalmente se expresa como, alto, medio o bajo. El diagrama o dibujo de las trayectorias resultantes que se muestran pueden no ser ciertas para algunos jugadores.

VARILLAS GUÍA DE SELECCIÓN

Para darte una guía que te sirva para encontrar aquella varilla que mejor pueda ir a cada uno de tus clientes, hemos agrupado todas las varillas europeas en dos grupos.

Todo lo que debes hacer es:

- 1 - Buscar la velocidad de swing del jugador
- 2 - Decidir si su tempo es lento, medio o rápido

Lo que notará es que cuanto más rápida sea la velocidad de swing, menor será la flexibilidad de la varilla recomendada. Cuanto más rápido sea el tempo, más pesadas serán las varillas recomendadas. El peso de la varilla es un factor clave a la hora de elegir la varilla que mejor se adapte y mayor rendimiento ofrezca a un jugador.

Nota:

- Si la velocidad de la cabeza del palo del jugador se encuentra en el límites de dos niveles de flexibilidad, pruebe ambos niveles para ver en qué caso el rendimiento del jugador es más constante.
- Como norma general, ajuste el jugador en un margen de cinco gramos del rango de peso seleccionado para adaptar el tempo del swing.

DRIVER HERRAMIENTA DE SELECCIÓN DE VARILLAS

VELOCIDAD CABEZA	TEMPO	FLEX VARILLA	PESO
< 70 MPH (113 KM/H)	SLOW	SEÑORAS	≤ 55G
70 - 80 MPH (113 - 128 KM/H)	SLOW	LIGHT	45G ↑ ↓ 60G
	MEDIUM		
	FAST		
80 - 90 MPH (128 - 144 KM/H)	SLOW	REGULAR	55G ↑ ↓ 70G
	MEDIUM		
	FAST		
90 - 105 MPH (144 - 168 KM/H)	SLOW	STIFF	60G ↑ ↓ 75G
	MEDIUM		
	FAST		
> 105 MPH (168 KM/H)	SLOW	X-STIFF	60G ↑ ↓ 80G
	MEDIUM		
	FAST		

HIERROS HERRAMIENTA DE SELECCIÓN DE VARILLAS

VELOCIDAD CABEZA	TEMPO	FLEX VARILLA	PESO
< 60 MPH (97KM/H)	SLOW	SEÑORAS	≲ 55G
60 - 70 MPH (97 - 113KM/H)	SLOW	LIGHT	55G
	MEDIUM		↕
	FAST		75G
70 - 80 MPH (113 - 129KM/H)	SLOW	REGULAR	55G
	MEDIUM		↕
	FAST		125G
80 - 90 MPH (129 - 145KM/H)	SLOW	STIFF	75G
	MEDIUM		↕
	FAST		125G
> 90 MPH (<145KM/H)	SLOW	X-STIFF	100G
	MEDIUM		↕
	FAST		130G

ALTURA + MEDIDA DEL LIE

HORIZONTAL = ALTURA DEL JUGADOR **VERTICAL** = Distancia entre el primer pliegue de la muñeca y el suelo

M/CM	1.52	1.54	1.57	1.60	1.63	1.65	1.68	1.70	1.73	1.75	1.78	1.80	1.83	1.85	1.88	1.91	1.93	1.96	1.98	2.01	2.03	INCHES	
78	-2	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1												30.5	
79	-2	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1												31	
80	-2	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5											31.5	
81	-1.5	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5										32	
83	-1.5	-1.5	-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25										32.5	
84		-1.5	-1	-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	-0.25	STD									33	
85			-1	-1	-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	-0.25	STD	STD								33.5	
86				-1	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	-0.25	-0.25	STD	STD	STD							34	
88					-0.5	-0.5	-0.25	-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25					34.5	
89						-0.5	-0.25	-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.25	0.5				35	
90							-0.25	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.25	0.5	0.5	1		35.5	
91								STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	0.5	1	1	1.5	36	
93									STD	STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	1	1	1.5	1.5	2	36.5
94										STD	STD	STD	STD	STD	STD	0.25	0.5	1	1	1.5	1.5	2	37
95											0.25	0.25	0.5	0.5	1	1	1.5	1.5	2	2	2.5	37.5	
97																						38	
FEET	5'0"	5'1"	5'2"	5'3"	5'4"	5'5"	5'6"	5'7"	5'8"	5'9"	5'10"	5'11"	6'0"	6'1"	6'2"	6'3"	6'4"	6'5"	6'6"	6'7"	6'8"		



3 UP

2 UP

1 UP

STD

1 FLAT

2 FLAT

3 FLAT

Nota: STD no tiene asignado un color

DRIVER PARÁMETROS DE GOLPEO

VELOCIDAD CABEZA	FLEX VARILLA	VELOCIDAD BOLA	ÁNGULO ATAQUE	BACK SPIN
< 70 MPH (113 KM/H)	SEÑORAS	UNDER 105 MPH (167 KM/H)	13° - 15°	2600 - 3000 RPM
70 - 80 MPH (113 - 128 KM/H)	LIGHT	100 - 128 MPH (161 - 206 KM/H)	13° - 15°	2500 - 2800 RPM
80 - 90 MPH (128 - 144 KM/H)	REGULAR	120 - 143 MPH (193 - 230 KM/H)	12° - 14°	2400 - 2800 RPM
90 - 105 MPH (144 - 168 KM/H)	STIFF	133 - 164 MPH (214 - 264 KM/H)	11° - 13°	2200 - 2700 RPM
OVER 105 MPH (>168 KM/H)	X-STIFF	OVER 155 MPH (249 KM/H)	10° - 12°	2100 - 2600 RPM
GUÍA DE VARILLAS (DISTANCIA CON DRIVER). APROX				
< 180 YARDS: (<165M) SEÑORAS	180 - 210 YARDS: (165 - 190M) LIGHT	210 - 240 YARDS: (190 - 220M) REGULAR	240 - 275 YARDS: (220 - 250M) STIFF	> 275 YARDS: (>250M) X-STIFF

HIERROS PARÁMETROS DE GOLPEO

VELOCIDAD CABEZA	ÁNGULO ATAQUE	VELOCIDAD BOLA	FLEX VARILLA	VELOCIDAD BOLA
UNDER 09 MPH (97 KM/H)	23.0 - 25.0°	(H/M) 130 (M) 81 HPM	SEÑORAS	UNDER 09 MPH (97 KM/H)
60 - 97 MPH (97 - 113 KM/H)	21.0 - 23.0°	(H/M) 130 - 161 (M) 81 - 102 HPM	LIGHT	60 - 97 MPH (97 - 113 KM/H)
70 - 80 MPH (113 - 113 KM/H)	20.0 - 22.0°	(H/M) 187 - 191 (M) 95 - 116 HPM	REGULAR	70 - 80 MPH (113 - 113 KM/H)
80 - 90 MPH (129 - 129 KM/H)	18.0 - 21.0°	(H/M) 210 - 173 (M) 108 - 130 HPM	STIFF	80 - 90 MPH (129 - 129 KM/H)
90 - 100 MPH (161 - 161 KM/H)	17.0 - 20.0°	OVER 121.5 MPH (196 KM/H)	X-STIFF	90 - 100 MPH (161 - 161 KM/H)
6500 - 7300 RPM	17.0 - 20.0°	OVER 121.5 MPH (196 KM/H)	X-STIFF	90 - 100 MPH (161 - 161 KM/H)
6300 - 7100 RPM	18.0 - 21.0°	(H/M) 210 - 173 (M) 108 - 130 HPM	STIFF	80 - 90 MPH (129 - 129 KM/H)
5500 - 5500 RPM	20.0 - 22.0°	(H/M) 187 - 191 (M) 95 - 116 HPM	REGULAR	70 - 80 MPH (113 - 113 KM/H)
4400 - 5400 RPM	21.0 - 23.0°	(H/M) 161 - 130 (M) 81 - 102 HPM	LIGHT	60 - 97 MPH (97 - 113 KM/H)
4000 - 5200 RPM	23.0 - 25.0°	(H/M) 130 (M) 81 HPM	SEÑORAS	UNDER 09 MPH (97 KM/H)
GUÍA DE VARILLAS (DISTANCIA CON HIERRO 7). APROX				
> 175 YARDS: (160M) X-STIFF	155 - 175 YARDS: (140 - 160M) STIFF	130 - 155 YARDS: (120 - 140M) REGULAR	110 - 130 YARDS: (100 - 120M) LIGHT	< 110 YARDS: (<100M) SEÑORAS



AVISO: Drivers y hierros:

Únicamente el personal cualificado deberá acoplar la cabeza del palo a una varilla. Acople la cabeza del palo de forma segura girando la llave de torsión Optifit correcta hasta que oiga "clic". No acople cabezas de palos de ninguna otra manera. Si no se siguen las instrucciones a continuación se pueden provocar lesiones graves.

© 2024 Callaway, el Chevron device y Optifit son marcas comerciales y/o marcas registradas de Callaway Golf Company.